Rang	Pseudo LRP	Nb SNG	Total pts	Score ***	Moy pts
1	Tybo	5	56	21,084	11,20
2	Iruka17	5	49	18,449	9,80
3	Zabeille	4	44	18,111	11,00
4	Creox	5	47	17,696	9,40
5	Forgy man	2	33	17,501	16,50
6	Libre_mAAx	3	33	15,163	11,00
7	Fargy	3	31	14,244	10,33
7	lejojo	3	31	14,244	10,33
9	lo	3	29	13,325	9,67
10	Martinator	4	32	13,172	8,00
11	ady33	4	29	11,937	7,25
11	Sysy17	4	29	11,937	7,25
13	Angelus17	2	22	11,667	11,00
14	alain17	4	28	11,525	7,00
15	Moustick2	4	27	11,114	6,75
16	Bencoloc	1	17	10,990	17,00
17	Mad Paps	3	23	10,568	7,67
18	IFEBO	5	27	10,166	5,40
19	Girondin16	2	19	10,076	9,50
20	Yrana	2	17	9,016	8,50
21	Gwadadom	3	17	7,811	5,67
22	fab17	2	14	7,425	7,00
23	albanbouba	2	12	6,364	6,00
23	Shulky	2	12	6,364	6,00
25	GustAAs	3	13	5,973	4,33
26	KrysBroke	2	11	5,834	5,50
27	Tchaiso	1	9	5,818	9,00
27	TonyLRP	1	9	5,818	9,00
29	Charly	3	11	5,054	3,67
30	Burguy17	4	12	4,939	3,00
31	tithom1749	2	9	4,773	4,50
32	Brixton	2	8	4,243	4,00
33	VINPOKBET	1	6	3,879	6,00
34	LOSAPIN	2	7	3,712	3,50
35	adeziff	2	6	3,182	3,00
36	RCN79	2	5	2,652	2,50
37	butternut	1	4	2,586	4,00
37	Hobi-One	1	4	2,586	4,00
37	Oli17	1	4	2,586	4,00
40	Ptitt0m	3	4	1,838	1,33
41	Tim (invité)	1	2	1,293	2,00
41	Treize17	1	2	1,293	2,00
43	BernaDetteKiRack	1	1	0,646	1,00
43	Lilicub	1	1	0,646	1,00
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !
#DIV/0 !				#DIV/0 !	#DIV/0 !

*** Score = Moy pts * ((√ Nb sng) - (√ 2) / 4))

Décompte des points selon nb de joueurs à table

1er	20	19	18	17	16	15	14	13
2ème	16	15	14	13	12	11	10	9
3ème	12	11	10	9	8	7	6	5
4ème	8	7	6	5	4	3	2	
5ème	6	5	4	3	2	1		
6ème	5	4	3	2	1			
7ème	4	3	2	1				
8ème	3	2	1					
9ème	2	1						
10ème	1							

Fonctionnement championnat sit & go

→ Chaque sng disputé rapporte un nombre de points défini suivant le décompte ci-dessus (identique CNEC)

→ Le classement est établi selon un « scoring » déterminé en fonction de la moyenne de points obtenue et du nombre total de sng disputés, par la formule ci-dessus

→ Un joueur ne peut participer qu'à un seul sng par séance (en cas de double participation la pire des 2 performances sera retenue au classement)

→ Le format 6-handed sera privilégié ; le nombre de joueurs pourra être réduit ou étendu de 4 à 9 joueurs (la direction de tournoi veillera à éviter au maximum les configurations extrêmes)

Déroulement des séances sit & go

→ Les sng sont initialement prévus pour 6 joueurs

→ Les éventuels stacks fantômes sont placés spécifiquement au siège 2, puis en siège 5 si nécessaire

→ Les joueurs présents sont placés aléatoirement aux places restantes (tirage de cartes ou logiciel TD)

→ Le jeu démarre dès que 4 joueurs sont assis à table

→ Les stacks fantômes tournent dès le début

→ Les sng se disputent selon la structure précisée ci-dessous

→ Il est possible d'y prendre part jusqu'à la fin du niveau 300/600, (≤ 1h de jeu) aux places fantômes (en siège 5 puis en siège 2), ou bien en ajoutant un siège à table : le cas échéant le joueur rentre à la prochaine big blind possible et son stack de départ est ponctionné d'un M (sb+bb+ante) du niveau en cours

→ Avant la 1ère main du niveau 400/800 les stacks fantômes sont retirés ; aucun joueur supplémentaire ne peut s'asseoir à table

→ Des sng pourront être organisés sur le tard, en se calant sur la clock des sng lancés en début de séance (avant le début du round 400/800)

NB : *la direction de tournoi se réserve le droit de modifier le déroulement d'un séance ou le fonctionnement du championnat par soucis d'organisation, d'équité ou encore de cohérence*

STRUCTURE SNG

Départ 25k

Durée	Rounds (dégressifs)	SB BB	Ante btn (variable)	Tps de jeu (20/15/10 min)
00:20	1	200 - 400	400	00:20
00:20	2	200 - 500	500	00:40
00:20	3	300 - 600	600	01:00
00:20	4	400 - 800	600	01:20
00:20	5	500 - 1000	600	01:40
00:20	6	600 - 1200	600	02:00
00:20	7	800 - 1600	800	02:20
00:20	8	1000 - 2000	1000	02:40
00:20	9	1000 - 2500	1000	03:00
00:20	10	1500 - 3000	1500	03:20
00:15	11	2000 - 4000	2000	03:35
00:15	12	3000 - 6000	3000	03:50
00:10	13	4000 - 8000	4000	04:00
00:10	14	6000 - 12000	6000	04:10
00:10	15	10000 - 20000	10000	04:20
00:10	16	15000 - 30000	15000	04:30