

Rang	Pseudo LRP	Nb SNG	Total pts	Score ***	Moy pts
1	Forgy man	5	84	31,626	16,80
2	Creox	10	87	24,436	8,70
3	Martinator	9	81	23,818	9,00
4	Libre_mAAx	6	68	23,754	11,33
5	Zabeille	8	72	22,274	9,00
6	Fargy	5	54	20,331	10,80
7	Gwadamom	8	63	19,490	7,88
8	Iruka17	9	66	19,407	7,33
9	Tybo	7	59	19,320	8,43
10	Mad Paps	6	52	18,165	8,67
11	lo	4	43	17,699	10,75
12	alain17	6	50	17,466	8,33
13	Tchaiso	5	45	16,943	9,00
13	Treize17	5	45	16,943	9,00
15	ady33	7	49	16,045	7,00
16	Moustick2	7	47	15,390	6,71
17	Girondin16	4	36	14,818	9,00
18	IFEBO	8	43	13,302	5,38
19	fab17	3	28	12,866	9,33
20	lejojo	5	34	12,801	6,80
20	RCN79	5	34	12,801	6,80
22	Sysy17	5	33	12,425	6,60
23	Ponpon	3	27	12,406	9,00
24	Bencoloc	2	23	12,198	11,50
25	BINO2.0	1	18	11,636	18,00
26	Mary	4	28	11,525	7,00
27	GustAAs	7	35	11,461	5,00
28	BRIXTON	6	32	11,178	5,33
29	Angelus17	3	24	11,028	8,00
29	Lilicub	3	24	11,028	8,00
31	Jerry du 94 (invité)	1	17	10,990	17,00
32	albanboub	5	29	10,919	5,80
33	Oli17	4	26	10,702	6,50
34	Incognito xy	3	23	10,568	7,67
35	Burguy17	6	28	9,781	4,67
36	weak x	3	21	9,649	7,00
37	Shulky	4	23	9,467	5,75
38	Kill_lo	3	20	9,190	6,67
39	Ptit0m	5	24	9,036	4,80
40	Yrana	2	17	9,016	8,50
41	Sneakers (invité)	2	13	6,894	6,50
42	Charly	5	18	6,777	3,60
42	tithom1749	5	18	6,777	3,60
44	Wild-West	1	10	6,464	10,00
45	KrysBroke	3	14	6,433	4,67
46	BOURBON1	2	11	5,834	5,50
47	TonyLRP	1	9	5,818	9,00
48	LOSAPIN	4	14	5,763	3,50
49	Alexito11	2	8	4,243	4,00
50	SKYMdb_	3	9	4,135	3,00
51	VINPOKBET	2	7	3,712	3,50
52	butternut	3	7	3,216	2,33
53	adeziff	2	6	3,182	3,00
54	Alexandre (invité)	1	4	2,586	4,00
54	Hobi-One	1	4	2,586	4,00
54	Niala (invité)	1	4	2,586	4,00
57	Alex (invité)	1	2	1,293	2,00
57	Tim (invité)	1	2	1,293	2,00
59	Valentin Gab (invité)	2	2	1,061	1,00
60	BernaDetteKiRack	1	1	0,646	1,00
60	POKEMEN (invité)	1	1	0,646	1,00
60	SimonCooler	1	1	0,646	1,00

*** Score = Moy pts * ((√ Nb sng) - (√ 2) / 4)

Décompte des points selon nb de joueurs à table

1er	20	19	18	17	16	15	14	13
2ème	16	15	14	13	12	11	10	9
3ème	12	11	10	9	8	7	6	5
4ème	8	7	6	5	4	3	2	
5ème	6	5	4	3	2	1		
6ème	5	4	3	2	1			
7ème	4	3	2	1				
8ème	3	2	1					
9ème	2	1						
10ème	1							

Fonctionnement du championnat sit & go

→ Chaque sng disputé rapporte un nombre de points défini suivant le décompte ci-dessus (identique CNEC)

→ Le classement est établi selon un « scoring » déterminé en fonction de la moyenne de points obtenue et du nombre total de sng disputés, par la formule ci-dessus

→ Un joueur ne peut participer qu'à un seul sng par séance (en cas de double participation la pire des 2 performances sera retenue au classement)

→ Le format 6-handed sera privilégié ; le nombre de joueurs pourra être réduit ou étendu de 4 à 9 joueurs (la direction de tournoi veillera à éviter au maximum les configurations extrêmes)

Déroulement des séances sit & go

→ Les sng sont initialement prévus pour 6 joueurs

→ Les éventuels stacks fantômes sont placés spécifiquement au siège 2, puis en siège 5 si nécessaire

→ Les joueurs présents sont placés aléatoirement aux places restantes (logiciel TD ou tirage de cartes)

→ Le jeu démarre dès que 4 joueurs sont assis à table

→ Les stacks fantômes tournent dès le début

→ Les sng se disputent selon une structure spécifique en annexe, (inspirée de celle utilisée en compétition CNEC, en plus rapide)

→ Il est possible d'y prendre part jusqu'à la fin du round 400/800, (≤ 1h45 de jeu) aux places fantômes (en siège 5 puis en siège 2),

ou bien en ajoutant un siège à table : le cas échéant le joueur rentre à la prochaine big blind possible et son stack de départ est ponctionné de 2xM (M=sb+bb+ante) du niveau en cours

→ Avant la 1ère main du round 500/1000 les stacks fantômes sont retirés ; aucun joueur supplémentaire ne peut s'asseoir à table

→ Des sng pourront être organisés sur le tard, en se calant sur la clock des sng lancés en début de séance (avant le début du round 500/1000)

NB : la direction de tournoi se réserve le droit de modifier

le déroulement d'une séance ou le fonctionnement du championnat par soucis d'organisation, d'équité ou encore de cohérence